משימת 40 ימים של קוברנטיס – יום 2

גולש ליום השני של האתגר

מגיע לתובנות חשובות לגבי ההמשך:

בהסתמך על כך שמכיר את מגבלותי ויכולותי – המקצועיות ומבחינת חלוקת הזמן והקשב

אני יודע : שקשה ככל שהמשימה תהיה , טכנולוגית יותר, או פחות, ארוכה ו/או טובענית : הדרך היחיה שאוכל להתמיד בה, היא אם אהפוך אותה למעניינת

נכון : בדרך כלל משימות קשות / מאתגרות הן מעניינות

אבל זאת הבעייה : אני חייב למצוא את האתגר

בואו : לכתוב dcerfile זה לא מה שמאתגר אותי

מצד שני : אני יודע שאם לא אדבוק בכל התהליך, ואם אתחיל לוותר לעצמי על משימות בדרך .... אני בטוח לא אסיים

יכולת התמדה == ע ק ב י ו ת == ע נ י י ן

אז התחלתי ביום השני, וכבר אמרתי לעצמי : מה , אני אקח איזה פרוייקט ישן/חדש שלי (ויש המון ... כל הזמן ) או שאולי אנצל את ההזדמנות ואתנסה ב vibecoding ???   
  
האמת ? יש לי בקנה פרוייקט מעניין שאני אשמח לשתף בהמשך, עם kafka ו יהייה נחמד להוסיף שם אלמנט של רדיס , אבל נשמור אותו להמשך, לפרוייקט k8s רציני בהמשך הדרך ...

בינתיים ננצל את השיעור, שהוא קל יחסית, ונכניס אלמנטים שיעניינו אותי קמת יותר

אז מוכנים לקצת vibecode וגיטהאב מתוחכם קצת (חכו, זה בערך 30% מהיכולות שלי בגיט , ואולי בעתיד נדבר גם על זה ... ) ?

אז נתחיל :

1. Git fork
2. Vibe programming – on the fly
3. Git submodel
4. Dockizing my project
5. A . אז החלטנו שאנו מעוניינים להתחיל עם האתגר המדהים (כל הכבוד (LINK))  
   אז דבר ראשון חשוב לנו להוריד את הקוד מגיט ולא לפגוע במבנה המקורי של הפרוייקט.   
   מצד שני חשוב לנו להיות אוטוומיים בפרוייקט ולשנות כאוות נפשינו דברים   
   אבל גם לדעת אם יש שינויים מהותיים במהלך הפרוייקט המקורי

נשמע לכם מוכר ? אוקי, למי שכבר ניחש : בחקתי לעשות fork בפרוייקט המקור ולעבוד עליו ברפוסיטורי שלי   
 fork מאפשר לי להתעדכן מהפרוייקט הבסיסי – אם מתבצעים בו שינויים מהותייםבאמצעות סט של פקודות

יש אפחלו אפשרות להרשם לדיווחים על שינויים ואפילו לייר פעילות אוטומטית לעקובס אחרי זה

אך זה לא קשור לנושא המדובר.

1. B . לאחר שמיזלגתי forked) ) את הרפו המקורי – אני יכל לעבוד עליו כאילו הוא שלי   
   אבל עכשיו נוצר צורך אחר : אני רוצה לעבוד בפרויקט שמיזלגתי ( forked : 40 days of k8s )  
   ולהוסיף פרוייקט אחר בתוך DAY02 שאני עובד בו עכשיו   
   הפרוייקט השני הוא ממש פרוייקט שנמצא מחוץ לפרוייקט שלי ואני רוצה להמשיך ולעבוד בו אחר כך

מה עושעם ? מצד אחד אני רוצה לאכול מהעודה, אבל מצד שני אני לא רוצה כפל בתחזוקה, אני לא רוצה כפל במקום שהפרוייקט תופס

מה עושים ?   
בשביל אני משתמש ב subprocess   
git subprocess זה בעצם אובייקט שמצביע על הרפוזיטורי החיצוני לרפוזיטורי שלי

אני יכל להסתכל עליו וגם להוריד עדכונים שלו אלי לרפוזיטורי

אבל אני לא אשנה אותו מכאן

רק אסתכל עליו

אם יתבצעו בו שינויים – תמיד אפשר לעדכן את זה כאן באמצעות פקודה אחת ואפילו אפשר לנהל אוטומציות לעדכון אוטומטית ברגע שהרפו המקורי משתנה   
כרגע עלא אגע בZה, אך זה נושא מעניין שאשמח לעסוק בו בעתיד – אם יפנו אלי בבקשות במאמר הזה, ולאחר שאסיים (און אחליט שאסיים) עם האתגר (link) שבעבורו אני כותב עכשיו

1. Vibe programming :   
     
   אז החלטתי לייצר פרוייקט ממש עבור האתגר   
   הפרוייקט יהייה FRONTEND כתוב בריאקט ויכיל משחק 4 בשורה   
     
   המשחק נכתב ב 99.9% באמצעות פרומפטים   
   ב chatgpt ,ולאחר מכן ב FIREWAY וב COPILOT   
   וגם ניסיתי גרסה אחרת ב BASE44   
   שנכתבה מדהים, אבל לא היתה לי גישה מלאה לקוד (קצת בעייה, שאין לי גישה לקוד, למה לי בכלל להשתמש בפלטפורמה .... )  
   בגישה של BASE44 זה היה יותר פשוט : חיברתי פרומפט :   
   וזהו הפלטפורצה התחילה לעבוד עליו ואז יותר מאוחר תיקנתי כמה דברים   
    זה לקח בערך 8 דקות ובסופו של דבר היה לי מערכת חיה ונושמת   
    אני לא נכנסתי לרמת האלוריתמיקה כל כך, כי רציתי להתמקד בחלק של DEVOPS אבל בסופו של דבר יש לי משהו גמור   
     
   הבעייה שכשרציתי להוריד את הקוד – אז יש לי גישה לקוד חלקי ביותר   
   זה נחמד אבל אני לא יכל לעשות ע זה DEVOPS ???   
     
   אולי בגירסה שעולה כסף ניתן להוריד את הקוד המלא, אבל ... לא כרגע   
      
   בכל מקרה זה נתן לי הבנה למה אני יכל לצפוץ ולכן גם כיוון אותי מה לבקש מהמערכת שהיא חלק מסביבת העבודה שלי (תכף נגיע לזה)  
     
   מה עוד : זה נתן לי ביטחון לגבי השימוש באלגוריתםן מינימקס בשביל המוח של המחשב במשחק   
     
   (למי שרוצה, תוסיפו בהערות – אפשר להתמקד במנגנונים של למידת מכונה להחליף את זה בהזדמנות אחרת... ניתן לייצא מאמר שלם על אלגוריתמים שללמידת מכונה בעולם הרשתות נויירונים בכלל בועולם הלמידה העצמית בפרט)  
     
     
   לינק למערכת רצה שבניתי ב BASE44 :

אז במה כן בחרתי ? אני עובד עם cursor ו vs code   
במקרה זה בחרתי ב vscode עם copilot ועם windsurf (בעבר codium)

יש לי גם רישיון ב OPENAI ואני אוהב את האקספרטים של גיפיטי   
  
אז שילבתי   
  
כי אני יודע איך   
  
בהתחלה כתבתי ל GPT (השתמשתי באקספרא של react)  
אפילו לקחתי את צילום המסך שיצא ב BASE44 והוספתי אותו לפרומפט   
  
  
ביקשתי ממנו לשאול אותי שאלות מנחות לגבי תהליך היצירה של הקוד (יש לי קצת ניסיון ב REACT, הרבה יותר בפייתון ובנוד , אז למה לא לקבל רעיונות מהאקספרט – אננו בסופו של דבר עושים VIBE ... )  
  
הוא שאל אותי סט של שאלות שעניתי עליו בצורה קונטרטית   
  
  
ואז התחיל לעבוד   
  
ביקשת ממנו לרשום לי את כל הקוד אבל קודם כל להראות לי את מבנה הקבציםפ והספריות של הפרוייקט   
 ואז ביקשתי ממנו שירשום את הקוד, אבל שישים לב לפני כל קובץ לרשום את שם הקובץ והנתיב המדוייק :

...

אחרי קצת פינג פונג

יש לי קוד שעשיתי לו קופי פייסט

לספריות בסביבת העבודה ב VSCODE

אבל זה לא נגמר פה   
   
הקוד עדיין לא רץ

אחרי שווידאתי מולו שזה כל הקוד ואין יותר קוד להוסיף

עברתי לחלק הבא : צריך להריץ את זה אצלי ב VSCODE  
  
בשביל זה צריך בוטסטראפ ואולי כמה דברים שנשכחו בהזיות שלו בדרך ...   
  
  
בשביל זה צריך לדעת קוד ומי שלא יודע לפתח שיישאר ב BASE44   
  
אז ביקשתי גםפ מ windsurf וגם מקופיילוט לננתח את הקוד ולבדוק מה חסר

היו חסרים כמה שברים

בערך עוד 10 דקות של השלמות קבצים ושמירה בספריות אחרות (הרוב פקודות של linux להריץ yarn ולהתקין vite)

וזהו

יש לי קוד רץ   
  
  
את זה דחפתי ל git תחת רפו משלו   
  
ולזה יצרתי subprocess מהפרוייקט של daysofk8s 40

הוספתי קובץ Dockerfile

בילד פוש לרפוזיטורי של גםבלקריונ

ואז פול לסנדבוקס לבדוק שזה עובד : ...

